

Cahier des charges

Blender Motor Game

Principe :

Blender Motor Game (ou BMG) est un jeu de voiture dont il n'y a pas de but précis à part se balader dans une ville réalisée en 3D.

Fonctions :

Comme dans un bon jeu de voiture, il faut coder des scripts pour pouvoir :

- Gérer le son du moteur de la voiture (c'est à dire que le son du moteur soit en accord avec la vitesse de la voiture)
- Gérer le son quand la voiture freine
- Gérer tout ce qui est poids de la voiture, suspensions ext...
- Gérer la vitesse en fonction de la voiture (ex : une 2 CV ne va pas à même vitesse qu'une Audi R8)
- Avoir une fonction « nitro » qui s'enclencherait en appuyant sur une touche du clavier et qui ferait monter la vitesse de la voiture pendant environ 8 s
- Avoir un menu principal au lancement du jeu

Tous ceci serait codé grâce au Game Blender.